

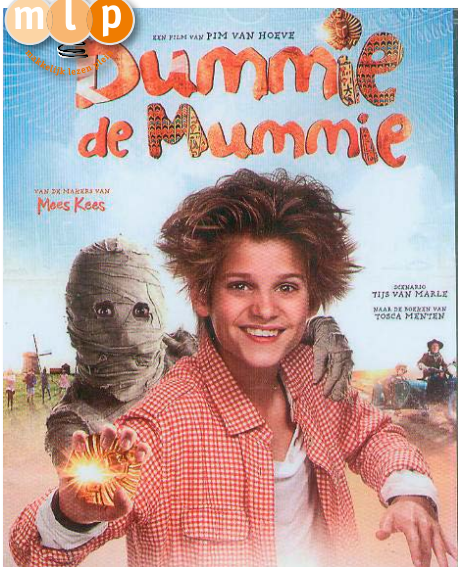


Bruno wordt een superheld

Håkon Øvreås,
Uitgeverij Querido

Bruno's opa is dood. En toch ziet Bruno hem nog, 's nachts. En er gebeurt nog meer in de nacht: dan verandert Bruno namelijk in een superheld. Pestkoppen hebben Bruno's zelfgemaakte hut kapotgemaakt en dat pikt

hij niet langer. Als superheld gaat hij met verf zijn pesters te lijf, bijvoorbeeld door hun fietsen bruin te verven. Mooi boek met grappige tekeningen over een jongen die iets tegen pesten doet en over hoe hij omgaat met het verlies van zijn opa. Vanaf 8 jaar. Geschikt voor het MLP.



Dummie de mummie

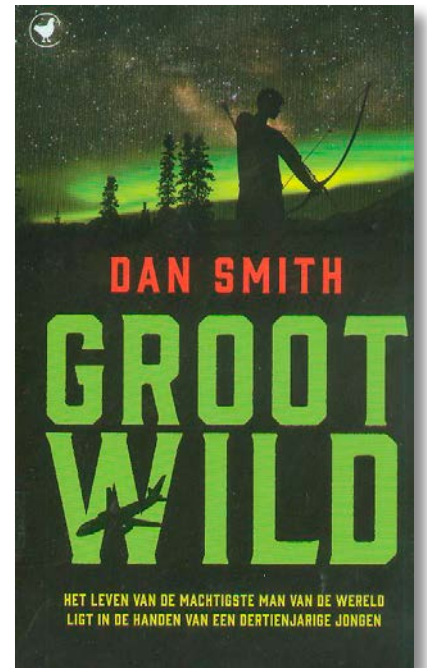
DVD Dutch
Filmworks,
gebaseerd op
een verhaal
van Tosca
Menten

Goos woont met zijn vader in een dorpje waar nooit wat gebeurt. Maar door een

gek toeval zit er opeens een mummie op zijn bed. Nou ja! Vanaf die dag doet Goos net of de mummie zijn neefje met brandwonden is en daarom in het verband zit. Natuurlijk beleven ze samen spannende avonturen. En daar is deze film over gemaakt, die jij kunt bekijken op een regenachtige zomerdag. Een echte aanrader! Vanaf 9 jaar. Geschikt voor het MLP.

Groot wild

Dan Smith,
Uitgeverij Chicken
House



De Finse jongen Oskari is zenuwachtig: hij moet de Test doen! Alle jongens in het dorp moeten de nacht dat ze 13 worden, alleen doorbrengen in de wildernis. En ze moeten dan een wild dier schieten en mee terug brengen. Oskari oefent met zijn pijl en

boog, maar het gaat nog niet best. Toch wordt hij door zijn vader in het bos afgezet. Dan begint een nacht die eindigt nadat hij de Amerikaanse president heeft gered van terroristen! Heel spannend verhaal over een dappere jongen die niet sterk is, maar wel slim! Vanaf 10 jaar.

Programmeren voor kinderen

Carol
Vorderman,
Uitgeverij
Lannoo



Programmeren kun je leren. Zou je ook weleens zelf een computer-game willen bouwen? Met dit boek gaat het je lukken!

Het boek legt uit wat programmeren is, welke programma's er zijn en hoe je aan de slag kunt. Zo kun je bijvoorbeeld werken met het programma Scratch en leer je hoe je games en animaties kunt bouwen op de computer. Voor elke whizzkid, of je nu jongen of meisje bent. Ga aan de slag en veel plezier! Vanaf 10 jaar.